



КОНСОРЦИУМ

ПО РАЗВИТИЮ ШКОЛЬНОГО
ИНЖЕНЕРНО–ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО
ОБРАЗОВАНИЯ

ПРИНЯТО на заседании
Консорциума по развитию школьного
инженерно-технологического образования
№_от «_»_____2022 г.

УТВЕРЖДАЮ
Приказ №_от " _ " _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении командной интеллектуальной игры «БИТВА УМОВ»

1. Общие положения.

1.1. Организатором интеллектуальной игры «Битва умов» (далее - игра) является Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования и муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №81 имени Евгения Ивановича Стародуб» города Новокузнецка.

2. Цель и задачи игры.

2.1. Цель – интеллектуальное развитие участников Консорциума, популяризация науки; выявление, определение уровня развития, расширение общей эрудиции, кругозора и творческих способностей участников.

2.2. Задачи:

- ознакомление участников Консорциума с культурой интеллектуальных игр;
- развитие навыков командных действий, взаимопомощи, быстрого ориентирования в экстремальных ситуациях.

3. Сроки, требования к участникам, место проведения и порядок регистрации команд.

3.1. Сроки проведения — январь 2023 года.

3.2. Порядок проведения.

Регистрация участников осуществляется с помощью гугл-формы в период с 10 по 15 января (включительно) 2023 года. У каждой команды должно быть название. Участниками игры могут быть ученики 5 классов, команда из 4 человек. Наставник команды назначается из числа учителей школы, им может быть классный руководитель или учитель математики.

Прием ответов на вопросы осуществляется во время проведения игры с помощью гугл-форм. Организация игры осуществляется с помощью платформы ZOOM,

Игра проводится в несколько этапов, основой являются задания по математике. Формирование банка заданий происходит с учетом возрастных особенностей учащихся 5 классов, а также целей и задач Консорциума по развитию школьного инженерно-технологического образования.

Общее количество заданий игры — не более 15.

Проведение «Битвы умов» предполагает 4 тура:

1. Логические задачи, рассчитанные на 3-5 минут.
2. Нестандартные задачи, время решения которых составляет – 5-7 минут.
3. Блиц-тур, несколько задач с возможностью решения за короткое время (не более минуты на задачу).
4. Задача олимпиадного характера, решение которой требует не менее 10 минут.

Отсчет времени начинается с момента, когда участники начинают отвечать на вопросы, и не может быть приостановлен.

По окончании отведенного на ответ времени к зачету принимаются только те ответы, которые участник успел дать с помощью гугл-формы.

Каждый участник может дать ответ на вопросы только один раз. В случае отправки нескольких ответов, учитывается первый отправленный.

Правильные ответы на вопросы публикуются после подведения итогов игры в соответствующем разделе сайта Консорциума.

3.3. Участие в игре бесплатное.

3.4. Любые решения по изменению хода игры принимает оргкомитет.

4. Требования к командам.

4.1. К участию в игре допускаются команды в составе 4 человек.

4.2. Один из участников команды является капитаном.

4.3. Участники несут ответственность за знание и соблюдение правил игры.

4.4. Участники обязаны быть корректными, соблюдать дисциплину и с уважением относиться к соперникам.

4.5. Игрок, участвующий в турнире, не может играть за две команды одновременно. От каждой школы-участника Консорциума в игре может принимать участие 1 команда.

5. Материально-техническое обеспечение.

5.1. В игре команды располагаются в пределах видимости видеокамер, фиксирующих нахождение каждого из 4 участников и наставника.

5.2. Команде для игры необходимо наличие компьютера с установленным приложением ZOOM, оснащенного видеокамерой и колонками. А также мобильного устройства с возможностью отправки ответов в гугл-формы.

6. Оргкомитет

6.1. Оргкомитет создается в целях организации и проведения игры.

6.2. Состав оргкомитета:

Учитель математики МАОУ «СОШ №81», заместитель директора по УВР МАОУ «СОШ №81», реализующий работу Консорциума в учебном учреждении.

6.3. Задачи и функции оргкомитета:

- разработка плана проведения игры, организация работы;
- сбор заявок на участие в игре, проверка соответствия оформления и подачи заявок требованиям и условиям;
- отклонение заявок, не отвечающих требованиям положения игры;
- регистрация участников;
- уведомление заявителей о признании их участниками игры;
- организация церемонии награждения победителей;
- изменение и трактовка настоящего положения;
- создание равных условий для всех участников.

7. Награждение участников игры и наставников производится с помощью брендированных дипломов и благодарностей (образец в Приложении) в течение недели после проведения игры. Подсчет баллов и ранжирование участников в день проведения игры.

8. Контакты для связи: электронный адрес school81nvkz@yandex.ru, 89133124106 (Глушенкова Виктория Львовна)

Приложение



ДИПЛОМ

НАГРАЖДАЕТСЯ КОМАНДА _____
В СОСТАВЕ _____

ЗА ____ МЕСТО
В ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ "БИТВА УМОВ"

Директор ГБОУ "ИТШ
№777" Санкт-
Петербурга

В.В. Князева